

طراحی اپلیکیشن موبایل

برای طراحی اپ موبایل، باید در نظر گرفت که حداقل ۲ پلتفرم معروف مورد استفاده داریم که در برنامه نویسی مد نظر داشته باشیم، پلتفرم اندروید و IOS

معروفترین زبانهای برنامه نویسی اندروید:

- جاوا
- کاتلین
- زبان C++
- سی شارپ
- پایتون
- دارت
- بیسیک
- زبان Dark
- زبان LUA
- CSS، HTML و جاوا اسکریپت

معروفترین زبانهای برنامه نویسی IOS:

- سوئیفت Swift
- سی شارپ

زامارین ویژه اندروید و زامارین فرم ویژه اندروید، IOS و ویندوز

زامارین Xamarin ابزاری نوین (و زیر مجموعه کمپانی قدرتمند مایکروسافت) است که برای طراحی و ساخت نرم افزارهایی با قابلیت استفاده در تمام گوشی های موبایل تحت سیستم های عامل متفاوت بکار گرفته میشود. به عبارت دیگر: زمانی که شما با استفاده از زبان C# سی شارپ اقدام به ساخت اپلیکیشنی در فضای زامارین مینمایید، دیگر نیازی به تغییر یا بازنویسی آن (مثلاً به زبان جاوا و...) جهت استفاده در دیگر پلت فرم ها ندارید. در واقع میتوان گفت زامارین یک ابزار برنامه نویسی چند سکویست.

نتیجه:

در اینجا برای طراحی اپلیکیشن موبایل، محیط ویژوال استودیو و زبان زامارین انتخاب شده است، با این انتخاب هم آموخته های قبلی یعنی زبان سی شارپ بکار گرفته می شود و هم یکبار برنامه نوشته می شود و در همه محیطهای انواع گوشی ها استفاده می شود.